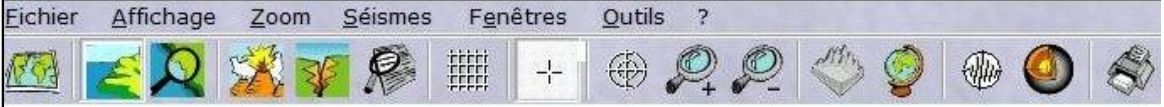
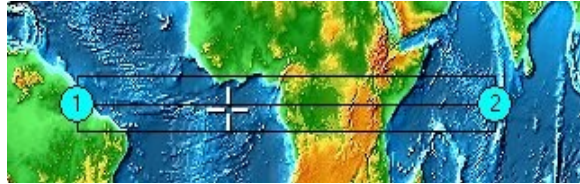


# UTILISATION DE SISMOLOG

Menu	Réalisation d'une coupe
<p>1 2 3 4 5</p>  <p>6 7 8 9 10 11 12</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Fichier</li> <li>2. Accès aux commandes afficher : les villes; les contours de plaques... et les informations sur les volcans (<b>passer</b> sur le volcan avec la souris)</li> <li>3. Zoom</li> <li>4. Sélection des magnitudes, des profondeurs...</li> <li>5. Accès à l'outil coupe (définition et tracé)</li> <li>6. Retour à la carte globale</li> <li>7. Afficher les volcans</li> <li>8. Afficher les séismes</li> <li>9. Dessiner la grille (longitudes et latitudes)</li> <li>10. Se positionner sur la carte</li> <li>11. Zoom</li> <li>12. Modèle 3D, actif après 3 zooms successifs.</li> </ol>	<p><b>Définition de la localisation de la coupe</b>            Dans l'onglet « outils » <b>sélectionner</b> « coupe » puis « définir »</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour <b>déplacer</b> les points 1 et 2, <b>cliquer</b> dessus et <b>glisser</b>.</li> <li>• Pour <b>modifier</b> la largeur de la coupe, <b>cliquer</b> sur les limites et <b>glisser</b>.</li> <li>• <b>Cocher</b> la case «échelle 1:1» pour avoir des échelles verticales et horizontales identiques.</li> </ul> <p><b>Réalisation de la coupe</b>            Dans l'onglet « outils » <b>sélectionner</b> « coupe » puis « dessiner »</p> <p><b>Attention</b> cette image sera effacée lors de la réalisation d'une autre coupe. Penser à l'enregistrer avant toute autre action.</p>
<p><b>Affichage des séismes</b></p>	<p><b>Affichage des altitudes</b></p>
<p>Le logiciel affiche par défaut les séismes de magnitude supérieure à 5.            Pour voir tous les séismes, modifier la sélection de magnitude.            Les séismes sont repérés par des points avec un code coloré concernant la profondeur de leur foyer : jaune de 0 à 70 km de profondeur ; rouge de 70 à 300 km de profondeur et noir de 300 à 700 km de profondeur.            Ces foyers resteront visibles lors de la réalisation de coupes comme sur la vue 3D.</p>	<p>Les altitudes positives et négatives sont représentées par des codes couleurs. En mode carte, une barre située en bas de l'écran à droite permet de retrouver ces codes couleurs. Il suffit de <b>déplacer</b> le curseur dessus pour obtenir les valeurs en mètres correspondant à chaque couleur.</p> <p><b>Affichage des volcans</b></p> <p>Le logiciel affiche tous les édifices volcaniques. Ils resteront visibles sur les coupes comme sur la vue 3D.</p>